

## §9. 表現行列とトレース

有限次元のベクトル空間の間の線形写像に対しては、基底を選んでおくことにより、表現行列という行列を対応させることができる.  $V, W$  をベクトル空間とし,  $f \in \text{Hom}(V, W)$  とする. ここで,  $V, W$  の基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}, \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  をそれぞれ選んでおく. ただし,  $m = \dim V, n = \dim W$  である. このとき,  $i = 1, 2, \dots, m$  に対して,  $W$  の基底  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  に関する  $f(v_i)$  の成分を  $a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}$  とする. すなわち,

$$f(v_i) = a_{i1}w_1 + a_{i2}w_2 + \dots + a_{in}w_n \quad (i = 1, 2, \dots, m)$$

である. そこで,  $A \in M_{m,n}(\mathbf{R})$  を  $A = (a_{ij})$  により定め, 上の式をまとめて

$$\begin{pmatrix} f(v_1) \\ f(v_2) \\ \vdots \\ f(v_m) \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

と表す.  $A$  を  $V, W$  の基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}, \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  に関する  $f$  の表現行列という. 問 8.1 より,  $V, W$  の基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}, \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  に関する  $f$  の表現行列  $A$  は一意である. 特に,  $V = W$  で,  $f$  の定義域も値域も同じ基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  を考えるとき, 対応する表現行列を  $V$  の基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  に関する  $f$  の表現行列という.

**注意 9.1** 成分や基底変換行列の場合と同様に, 表現行列は上で定めた  $A$  の代わりに,

$$(f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_m)) = (w_1, w_2, \dots, w_n)A'$$

と表される  $A' \in M_{n,m}(\mathbf{R})$  であると定める場合もある. このとき,  $A' = {}^tA$  である.

**問 9.1**  $A \in M_{m,n}(\mathbf{R})$  とし,  $f \in \text{Hom}(\mathbf{R}^m, \mathbf{R}^n)$  を

$$f(x) = xA \quad (x \in \mathbf{R}^m)$$

により定める.  $\mathbf{R}^m, \mathbf{R}^n$  の標準基底に関する  $f$  の表現行列は  $A$  であることを示せ.

**問 9.2**  $a_1, a_2 \in \mathbf{R}^2, b_1, b_2, b_3 \in \mathbf{R}^3$  を

$$a_1 = (1, 1), \quad a_2 = (0, 1), \quad b_1 = (1, 1, 1), \quad b_2 = (0, 1, 1), \quad b_3 = (0, 0, 1)$$

により定めると, 例 7.3 および問 7.8 より,  $\{a_1, a_2\}, \{b_1, b_2, b_3\}$  はそれぞれ  $\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3$  の基底である.

(1)  $f_1 \in \text{Hom}(\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3)$  を

$$f_1(x) = x \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad (x \in \mathbf{R}^2)$$

により定める.  $\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3$  の基底  $\{a_1, a_2\}, \{b_1, b_2, b_3\}$  に関する  $f_1$  の表現行列を求めよ.

(2)  $f_2 \in \text{Hom}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^2)$  を

$$f_2(x) = x \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (x \in \mathbf{R}^3)$$

により定める.  $\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^2$  の基底  $\{b_1, b_2, b_3\}, \{a_1, a_2\}$  に関する  $f_2$  の表現行列を求めよ.

(3)  $f_3 \in \text{End}(\mathbf{R}^2)$  を

$$f_3(x) = x \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad (x \in \mathbf{R}^2)$$

により定める.  $\mathbf{R}^2$  の基底  $\{a_1, a_2\}$  に関する  $f_3$  の表現行列を求めよ.

(4)  $f_4 \in \text{End}(\mathbf{R}^3)$  を

$$f_4(x) = x \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad (x \in \mathbf{R}^3)$$

により定める.  $\mathbf{R}^3$  の基底  $\{b_1, b_2, b_3\}$  に関する  $f_4$  の表現行列を求めよ.

表現行列が基底変換によってどのように変わるのかについては、次のように述べることができる.

**定理 9.1**  $V, W$  をベクトル空間とし,  $f \in \text{Hom}(V, W)$  とする. また,  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}, \{v'_1, v'_2, \dots, v'_m\}$  を  $V$  の基底,  $P$  を基底変換  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\} \rightarrow \{v'_1, v'_2, \dots, v'_m\}$  に関する基底変換行列,  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}, \{w'_1, w'_2, \dots, w'_n\}$  を  $W$  の基底,  $Q$  を基底変換  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\} \rightarrow \{w'_1, w'_2, \dots, w'_n\}$  に関する基底変換行列とする. 更に,  $A$  を  $V, W$  の基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}, \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  に関する  $f$  の表現行列,  $B$  を  $V, W$  の基底  $\{v'_1, v'_2, \dots, v'_m\}, \{w'_1, w'_2, \dots, w'_n\}$  に関する  $f$  の表現行列とする. このとき,

$$B = PAQ^{-1}$$

がなりたつ.

**問 9.3** 次の問に答えよ.

(1)  $B$  および  $Q$  の定義を用いることにより, 等式

$$\begin{pmatrix} f(v'_1) \\ \vdots \\ f(v'_m) \end{pmatrix} = BQ \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

がなりたつことを示せ.

(2)  $P, A$  の定義を用いることにより, 等式

$$\begin{pmatrix} f(v'_1) \\ \vdots \\ f(v'_m) \end{pmatrix} = PA \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

がなりたつことを示せ.

(3) (1), (2) を用いることにより, 定理 9.1 を示せ.

定理 9.1 を線形変換の場合に適用すると, 次が得られる.

**定理 9.2**  $V$  をベクトル空間とし,  $f \in \text{End}(V)$  とする. また,  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}, \{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$  を  $V$  の基底,  $P$  を基底変換  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\} \rightarrow \{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$  に関する基底変換行列とする. 更に,  $A$  を基底  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  に関する  $f$  の表現行列,  $B$  を基底  $\{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$  に関する  $f$  の表現行列とする. このとき,

$$B = PAP^{-1}$$

がなりたつ.

次に、線形変換に対して定められる固有の量の1つであるトレースについて述べよう。\$V\$ をベクトル空間とし、\$\Phi \in (\text{End}(V))^\*\$ とする。このとき、双対空間の定義より、任意の \$f, g \in \text{End}(V)\$ および任意の \$c \in \mathbf{R}\$ に対して、

$$\Phi(f + g) = \Phi(f) + \Phi(g), \quad \Phi(cf) = c\Phi(f)$$

がなりたつ。

**問 9.4** \$\dim V = n\$ のとき、\$\dim(\text{End}(V))^\*\$ を \$n\$ の式で表せ。

**問 9.5** \$V\$ をベクトル空間、\$\{v\_1, v\_2, \dots, v\_n\}\$ を \$V\$ の基底とする。このとき、\$i = 1, 2, \dots, n\$ に対して、\$f\_i \in V^\*\$ を

$$f_i(v_j) = \delta_{ij} \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

となるように定める。

- (1) \$\{f\_1, f\_2, \dots, f\_n\}\$ は定義 7.2 (1) の条件をみたす、すなわち、1次独立であることを示せ。
- (2) \$\{f\_1, f\_2, \dots, f\_n\}\$ は定義 7.2 (2) の条件をみたす、すなわち、\$V^\*\$ を生成することを示せ。
- (3) \$x \in V\$ に対して、\$V^\*\$ から \$\mathbf{R}\$ への写像 \$\iota(x) : V^\* \rightarrow \mathbf{R}\$ を

$$(\iota(x))(f) = f(x) \quad (f \in V^*)$$

により定める。\$\iota(x) \in (V^\*)^\*\$ であることを示せ。

- (4) \$\iota\$ は \$V\$ から \$(V^\*)^\*\$ への線形同型写像を定めることを示せ。

**注意 9.2** 問 9.5 において、(1), (2) より、\$\{f\_1, f\_2, \dots, f\_n\}\$ は \$V^\*\$ の基底である。これを \$\{v\_1, v\_2, \dots, v\_n\}\$ の双対基底という。また、(4) より、\$V\$ と \$(V^\*)^\*\$ は \$\iota\$ を通して同じベクトル空間とみなすことができる。これが双対空間の「双対」という言葉の意味である。

さて、問 9.4 より、上のような \$\Phi\$ は多く存在するが、次がなりたつ。

**定理 9.3** \$V\$ をベクトル空間とし、\$\Phi \in (\text{End}(V))^\*\$ が次の (1), (2) をみたすと仮定する。

- (1) 任意の \$f, g \in \text{End}(V)\$ に対して、\$\Phi(f \circ g) = \Phi(g \circ f)\$.
- (2) \$\Phi(1\_V) = \dim V\$.

このとき、\$\{v\_1, v\_2, \dots, v\_n\}\$ を \$V\$ の基底とし、\$f \in \text{End}(V)\$ に対して、基底 \$\{v\_1, v\_2, \dots, v\_n\}\$ に関する \$f\$ の表現行列を \$A = (a\_{ij})\$ とおくと、

$$\Phi(f) = \sum_{i=1}^n a_{ii},$$

すなわち、\$\Phi(f)\$ は \$A\$ の対角成分の和である。逆に、このように定められる \$\Phi\$ は上の (1), (2) をみたし、基底 \$\{v\_1, v\_2, \dots, v\_n\}\$ の選び方に依存しない。

定理 9.3 を示すには、定理 9.2 に注意し、表現行列を考えることにより、次を示せばよい。

**定理 9.4** \$\Psi \in (M\_n(\mathbf{R}))^\*\$ が次の (1), (2) をみたすと仮定する。

- (1) 任意の \$A, B \in M\_n(\mathbf{R})\$ に対して、\$\Psi(AB) = \Psi(BA)\$.
- (2) \$\Psi(E) = n\$.

このとき,

$$\Psi(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii} \quad (A = (a_{ij}) \in M_n(\mathbf{R}))$$

すなわち,  $\Psi(A)$  は  $A$  の対角成分の和である. 逆に, このように定められる  $\Psi$  は上の (1), (2) をみたし, 更に,  $P \in M_n(\mathbf{R})$  を正則行列とすると,

$$\Psi(PAP^{-1}) = \Psi(A)$$

である.

そこで, 定理 9.3, 定理 9.4 において,

$$\operatorname{tr} f = \Phi(f), \quad \operatorname{tr} A = \Psi(A)$$

と表し, これらをそれぞれ  $f$ ,  $A$  のトレースまたは跡<sup>せき</sup>という. 同様に, 複素ベクトル空間の線形変換や複素正方行列に対しても, トレースを定めることができる.

**問 9.6**  $\Psi \in (M_n(\mathbf{R}))^*$  とする.

(1)  $i, j = 1, 2, \dots, n$  に対して,  $E_{ij}$  を問 7.9 で述べた行列単位とする.  $\Psi$  が定理 9.4 の (1) の条件をみたすならば,

$$\Psi(E_{11}) = \Psi(E_{22}) = \dots = \Psi(E_{nn}), \quad \Psi(E_{ij}) = 0 \quad (i \neq j)$$

であることを示せ.

(2) (1) を用いることにより, 定理 9.4 の (1), (2) の条件をみたす  $\Psi$  と  $A \in M_n(\mathbf{R})$  に対して,  $\Psi(A)$  は  $A$  の対角成分の和となることを示せ.

**問 9.7** 次の問に答えよ.

(1)  $A, B \in M_n(\mathbf{R})$  ならば,

$$\operatorname{tr}(AB) = \operatorname{tr}(BA)$$

であることを示せ.

(2)  $A, P \in M_n(\mathbf{R})$  とする.  $P$  が正則ならば,

$$\operatorname{tr}(PAP^{-1}) = \operatorname{tr} A$$

であることを示せ.

**注意 9.3**  $A \in M_n(\mathbf{R})$  とすると, トレースの定義より,

$$\operatorname{tr}^t A = \operatorname{tr} A$$

である. よって, 表現行列を注意 9.1 で述べたように定義しても, 線形変換に対するトレースは変わらない.

**問 9.8**  $W$  をトレースが 0 となる  $n$  次実行列全体の集合とする.

(1)  $W$  は  $M_n(\mathbf{R})$  の部分空間であることを示せ.

(2)  $W$  の次元を求めよ.