

線形代数3 演習問題

2-1. \mathbb{C}^2 に通常のエルミート内積を入れて考える。ベクトル $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^2$ は、ベクトル

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ 3 - 2i \end{pmatrix} \quad (i \text{ は虚数単位})$$

に直交し、かつ、ノルムが 1 であるとする。

- (1) $|\beta|$ を求めよ。
- (2) 与えられた条件を満たす \mathbf{v} をすべて求めよ。

2-2. (1) 高々 2 次の複素係数多項式 $h(x)$ を $h(x) = \gamma_0 x^2 + \gamma_1 x + \gamma_2$ ($\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2 \in \mathbb{C}$) のように表わし、これを代入操作により、閉区間 $[0, 1]$ 上で定義された複素数値連続関数

$$h : [0, 1] \rightarrow \mathbb{C}, \quad h(t) = \gamma_0 t^2 + \gamma_1 t + \gamma_2 \in \mathbb{C} \quad (t \in [0, 1])$$

とみなす。積分 $\int_0^1 h(x) dx$ の値を $\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2$ を用いて表わせ。

(2) 高々 1 次の複素係数多項式の全体のなす複素ベクトル空間を $\mathbb{C}[x]_1$ とおき、各 $f(x) \in \mathbb{C}[x]_1$ を、代入操作により、閉区間 $[0, 1]$ 上で定義された複素数値連続関数とみなす。すると、 $\mathbb{C}[x]_1$ は複素ベクトル空間 $C([0, 1], \mathbb{C})$ の部分空間をなし、 $C([0, 1], \mathbb{C})$ のエルミート内積

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(x) \overline{g(x)} dx \quad (f, g \in C([0, 1], \mathbb{C}))$$

を $\mathbb{C}[x]_1$ 上に制限することにより、 $\mathbb{C}[x]_1$ 上にエルミート内積が定まる。

$f(x) = \alpha_0 x + \alpha_1$, $g(x) = \beta_0 x + \beta_1 \in \mathbb{C}[x]_1$ ($\alpha_0, \alpha_1, \beta_0, \beta_1 \in \mathbb{C}$) に対して、 $\langle f, g \rangle$ の値を $\alpha_0, \alpha_1, \beta_0, \beta_1$ を用いて表わせ。

■ 学習内容チェックシートの修正方法

修正すべき解答に「※」を記しています。次のことを守って答えを書き換えてください。

- 間違えている箇所を消しゴムで綺麗に消し、
- 黒の鉛筆またはシャープペンで正解を書き込む。

枠外に書く、赤ペンで修正するなど、ルールに法らない修正は、未修正と同じ評価になります。

■ 第 1 回学習内容チェックシートについて

- Q2(1) は、関数の和とスカラー倍の定義を書く問題でした。関数は定義域、終域と元の対応規則の 3 つによって定まるので、それらを明示して書くようにします。和に関しては、「 $f + g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$,
 $(f + g)(x) = f(x) + g(x) \ (x \in [a, b])$ 」のように書くとよいでしょう。
- Q2(2) はベクトル空間 $C[a, b]$ における零ベクトルとなる関数を書く問題でした。上で説明したように、定義域、終域と元の対応規則の 3 つを明示する形で書きます。具体的には、「 $f_0(x) = 0 \ (x \in [a, b])$ により定まる関数 $f_0 : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ 」のように書くとよいでしょう。
- Q3(4) では $\cos \theta = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|}$ とだけ書かれた解答がありました。この等式を満たす何をなす角と呼ぶのでしょうか。言葉を補ってください。また、 θ の範囲も明記してください。

■ 演習 1-1 について

(1) 出来ている人が予想以上に多かったです。任意の $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ に対して、 $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{E_n} = \mathbf{y}^T E_n^T E_n \mathbf{x} = \mathbf{y}^T \mathbf{x}$ となりますが、ここで \mathbf{x}, \mathbf{y} をそれぞれ成分で表わすことにより、 $\mathbf{y}^T \mathbf{x}$ が (1-1a) で与えられている \mathbb{R}^n の通常の内積に一致していることがわかります。

(2) 等式 $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_A = \langle A\mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle_{E_n}$ をどう使えばよいのかわからなかった人が多く、出来はよくありませんでした。例えば、(IP2) を満たすことは、次の式変形からわかります。

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_A = \langle A\mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle_{E_n} \stackrel{(*)}{=} \langle A\mathbf{y}, A\mathbf{x} \rangle_{E_n} = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle_A$$

上式の (*) の部分で $\langle \cdot, \cdot \rangle_{E_n}$ が内積であるため (IP2) を満たすことを使っています。

(IP3) の後半の主張が満たされることは、次のようにわかります。 $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_A = 0$ とすると、これは $\langle A\mathbf{x}, A\mathbf{x} \rangle_{E_n} = 0$ と書き換えられます。 $\langle \cdot, \cdot \rangle_{E_n}$ は (IP3) を満たすので、上の等式から $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ が導かれ、 A が正則であることから $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ が従います。逆に、 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ であれば直ちに $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_A = 0$ がわかるので、 $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$ は (IP3) の後半の主張も満たすというわけです。

■ 演習 1-2 について

$\sin mx \cos nx = \frac{1}{2}(\sin(m+n)x + \sin(m-n)x)$ を用いて、[例 1-4-2] に習って示すことができます。注意すべきは、積分計算の際に、 $m+n, m-n$ のそれぞれについて 0 かそうでないかの (4 通りの) 場合に分ける必要があるということです。それが煩わしい人は、整数 k に対して関数 $\sin kx \ (x \in [-\pi, \pi])$ が奇関数であることに注意し、定積分の性質を使うとよいでしょう。

■ 次回予告

次回は、正規直交基底の概念を導入し、部分空間への正射影について説明します。正射影は、任意の基底を正規直交基底に作り直すグラム-シュミットの直交化法の基礎となります。

線形代数3・第2回(2025年4月14日)演習問題解答シート

学籍番号 _____ 氏名 _____

※自分の解答を以下に書いてください。書ききれない場合には、裏面に続けてください。解答には、答えだけでなく、適宜、途中の式や考察を含めてください(答えのみは評価しません)。